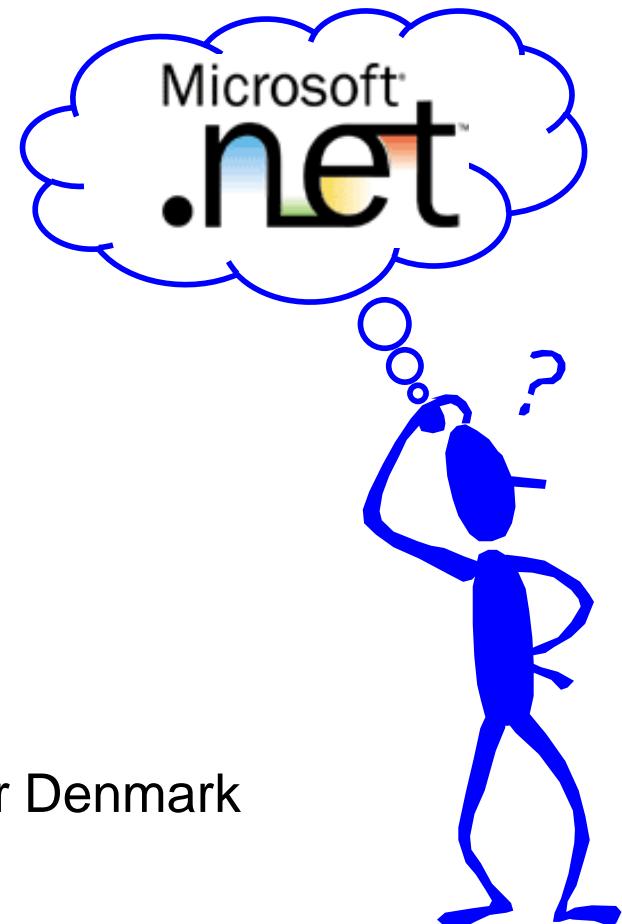


VS 2010 og .NET framework 4.0



Captator

Tlf: 8620 4242

www.captator.dk

Henrik Lykke Nielsen

Softwarearkitekt, Microsoft Regional Director for Denmark

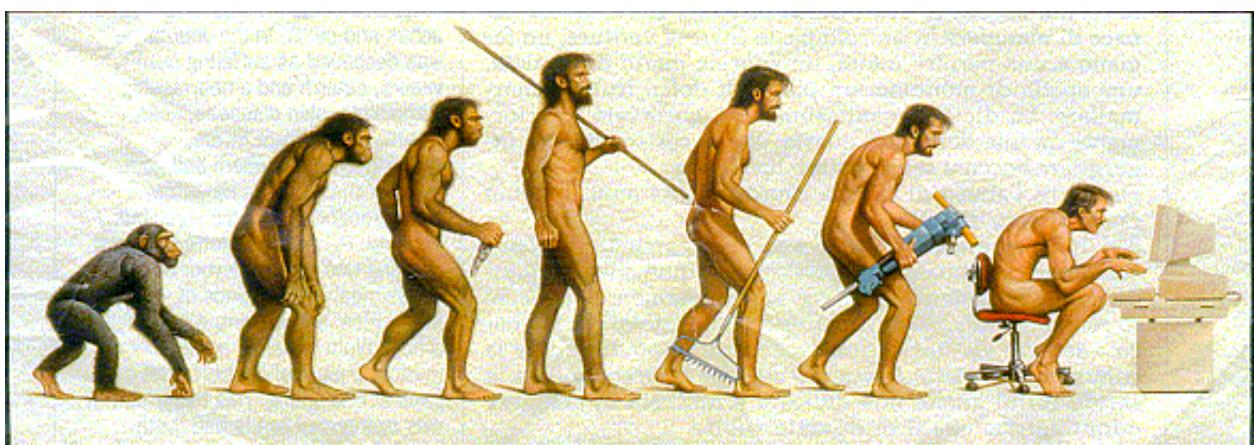
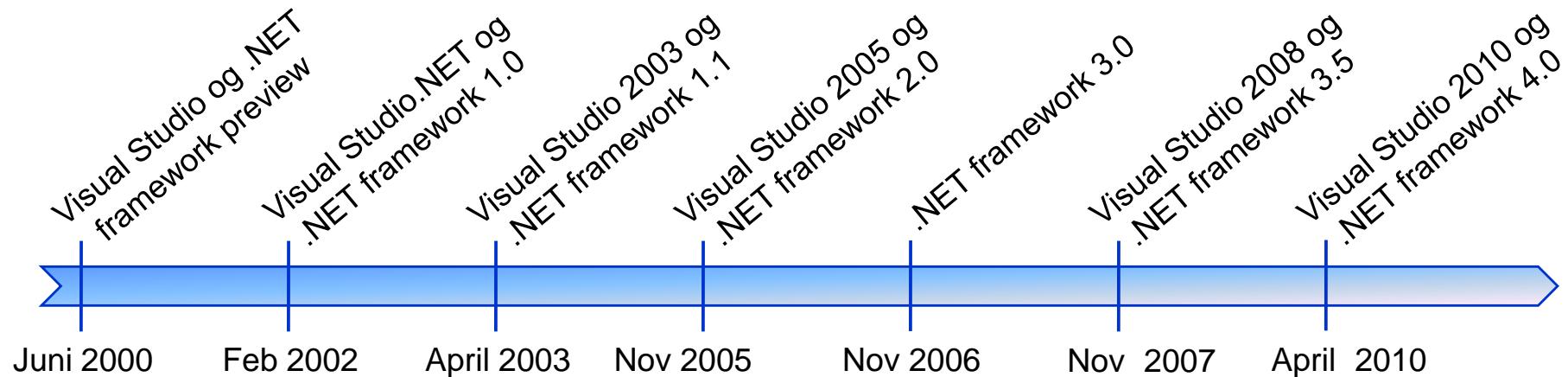
lykke@captator.dk

Mobil: 2237 3311

- ◆ **Sprog features i C# 4.0 og VB 10.0**
 - Nyheder i C# (som VB allerede har)
 - Nyheder i VB (som C# allerede har)
 - Generisk co- og kontravarians (nyt i både C# og VB)
 - Den dynamiske type (C#)
 - COM support
 - ExpandoObject, DynamicObject
- ◆ **Visual Studio features festivitas**
- ◆ **.NET framework features**
 - Diverse framework nyheder
 - Task Parallel Library
- ◆ **Visual Studio Versioner**



◆ En platform i udvikling



- ◆ Betydningen af et argument kan være uklar
- ◆ Navngivning af argumenter kan hjælpe på dette

```
int result1 = String.Compare("ABC", "abc", true);
int result2 = String.Compare("ABC", "abc", ignoreCase: true);
```

- ◆ Kan sendes i vilkårlig orden

```
int result3 = String.Compare(ignoreCase: true, strB: "abc",
strA: "ABC");
```

- ◆ Kun navngivne argumenter må følge efter et navngivet argument

```
int result4 = String.Compare(strB: "abc", "ABC", ignoreCase: true);
```



X Kompiler fejl

- ◆ Ofte bruges overloads til at implementere, at et argument er optionelt

```
string UseOverloads(IEnumerable<string> strings)
{
    return UseOverloads(strings, "|");
}

string UseOverloads(IEnumerable<string> strings, string delimiter)
{
    /* ... */
}
```

- ◆ Argumenter kan nu være optionelle
- ◆ Defineres ved angivelse af default konstant værdi

```
public static string UseOptional(IEnumerable<string> strings,
                                  string delimiter = "|")
{
    /* ... */
}
```

- ◆ En optional parameter kan udelades – følgende kald giver samme resultat

```
string result1 = UseOptional(new string[] { "abc", "123" }, "|");
```

```
string result2 = UseOptional(new string[] { "abc", "123" });
```

```
string result2 = UseOptional(new string[] { "abc", "123" }, );
```

```
    string MainWindow.UseOptional(IEnumerable<string> strings, [string delimiter = "|"])
```

- ◆ Alle efterfølgende parametre skal også være defineret som værende optionelle
 - Metoder uden optionelle argumenter foretrækkes ved valg af overload
- ◆ **ref og out parametre kan ikke have default værdier**

- ◆ En automatic property er en kompakt måde at definere en property med standard implementation (direkte offentliggørelse af et privat backing-field)

```
Public Property Number42 As Integer = 42
```

Initialisering af propertyen

Svarer til den expandede property:

```
Private _number As Integer = 42

Public Property Number() As Integer
    Get
        Return _number
    End Get
    Set(ByVal value As Integer)
        _number = value
    End Set
End Property
```

Expander en automatic property ved at:

- Stå i linjen lige efter.
- Skriv "get".
- Tryk Enter.

- ◆ Allerede eksisterende array initialisering

```
Dim primesArray As Integer() = {2, 3, 5, 7, 11, 13, 17}
```

- ◆ Collectionen skal implementere
System.Collections.Generic.ICollection<T>

- Kalder Add(T)

```
Dim primtal As New List(of Integer) From {2, 3, 5, 7, 11, 13, 17}
```

```
Dim ænder As New List(of Person) From {
    New Person() with {.Navn = "Anders And", .Adresse = "Andeby"},
    New Person() with {.Navn = "Andersine And", .Adresse = "Andeby"},
    New Person() with {.Navn = "Fætter Vims", .Adresse = "Andeby"}}
```

```
Dim primesArrayList As New ArrayList From {2, 3, 5, 7, 11, 13, 17}
```

```
Dim værdier = New Dictionary(of Integer, String) From
    {{0, "Første"}, {1, "Anden"}}
```

Argument til Add-metoden

- I mange situationer kan den eksplisitte line continuation character undlades

- Efter et komma
- Efter en `({ <%=` eller før en `) } %>`
- Efter operatorer: `& = += <> And Is` o.s.v.
- Efter member qualificere `(.)` i de fleste situationer
- Før og efter query operatorer (LINQ)
- Efter `In` i en Foreach statement
- Efter `From` i en collection initializer
- m.m.

Embedded expression
i en XML literal

```
Dim a,  
    b As Integer  
  
Dim tal As Double =  
    System.  
    Math.  
    PI +  
    (  
        System.Math.E  
    )
```

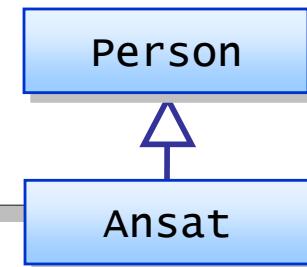
◆ Lambda udtryk kan være på flere linjer

```
Dim beregnVærdi =  
    Function(a As Double, b As Double, c As Double) As Double  
        Dim resultat As Double  
        resultat = a + b  
        resultat += c  
        Return resultat  
    End Function  
  
Dim værdi As Double = beregnVærdi(1, 2, 3)
```

```
Dim gørEtEllerAndet =  
    Sub()  
        Dim resultat As Double  
        resultat = værdi ^ 2  
        MsgBox(resultat.ToString())  
    End Sub  
  
gørEtEllerAndet()
```

Generisk covarians – problem i C# 3.0

```
public string GetNavne(IEnumerable<Person> personer)
{
    foreach (Person p in personer) { /* ... */ }
}
```



◆ Muligt:

```
IEnumerable<Person> personer =
    new List<Person> { new Person("Rip"), new Person("Rap") };

string personNavne = GetNavne(personer);
```

◆ Da **IEnumerable<Ansat>** ikke nedarves fra **IEnumerable<Person>** giver følgende til gengæld kompilerfejl i C# 3.0

```
IEnumerable<Ansat> ansatte =
    new List<Ansat> { new Ansat("Rip"), new Ansat("Rap") };

string ansatNavne = GetNavne(ansatte);
```

covarians

X Kompiler fejl

Problematisk array covarians

- ◆ Problematisk eksisterende implementation af array covarians i C#

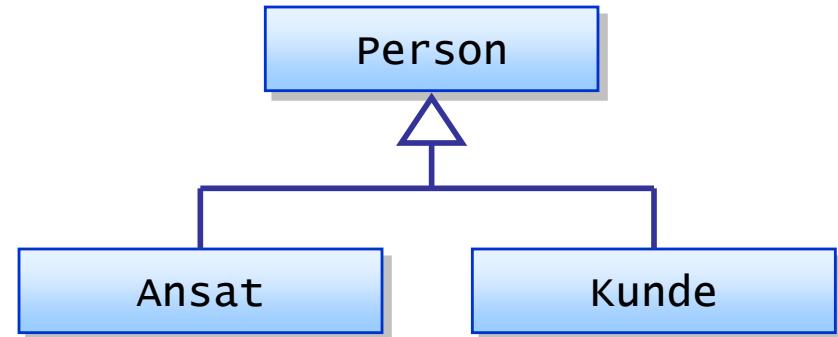
```
Person[] personArray = new Ansat[10];
```

Acceptorer alle personer

```
personArray[0] = new Ansat("Arne Ansat");  
personArray[1] = new Person("Per Person");  
personArray[2] = new Kunde("Kurt Kunde");
```

✖ Runtime fejl

- ◆ **personArray** er erklæret til at kunne indeholde vilkårlige personer, men det bagvedliggende array accepterer kun ansatte



◆ For at udnytte covarians for et interface

- skal den generiske type angives med *out* i interfacet

```
System.Collections.Generic.IEnumerable<out T>
```

- må den generiske type T kun indgå i outputværdier

```
System.Collections.Generic.IEnumerator<T> GetEnumerator()
```

◆ Hermed er covarians mulig

```
public string GetNavne(IEnumerable<Person> personer)
{
    foreach (Person p in personer) { /* ... */ }
}
```

```
IEnumerable<Ansat> ansatte =
    new List<Ansat> { new Ansat("Rip"), new Ansat("Rap") };

string ansatNavne = GetNavne(ansatte);
```

covarians

Generisk kontravarians – problem i C# 3.0

Captator

```
int System.Collections.Generic.IComparer<T>.Compare(T x, T y)
```

```
public int Sammenligne(IComparer<Ansat> comparer, Ansat a1, Ansat a2)
{ return comparer.Compare(a1, a2); }
```

```
class PersonComparer: IComparer<Person>
{
    int IComparer<Person>.Compare(Person x, Person y)
    { return x.Navn.CompareTo(y.Navn); }
}
```

Mangelfuld implementation

- ◆ En personComparer kan sammenligne vilkårlige personer og burde dermed også kunne sammenligne ansatte – men ikke i C# 3.0

```
IComparer<Ansat> ansatComparer = new AnsatComparer();
int result3 = SammenligneAnsatte(ansatComparer, ansat, ansat);
```

```
IComparer<Person> personComparer = new PersonComparer();
int result4 = Sammenligne(personComparer, ansat, ansat);
```



Kompiler fejl

Generisk kontravarians – løsningen i C# 4.0

Captator

◆ For at udnytte kontravarians for et interface

- skal den generiske type angives med *in* i interfacet

```
System.Collections.Generic.IComparer<in T>
```

- må den generiske type T kun indgå i indgående parametre

```
int Compare(in T x, in T y)
```

◆ Hermed er kontravarians mulig

```
public int Sammenlign(IComparer<Ansat> comparer, Ansat a1, Ansat a2)
{
    return comparer.Compare(a1, a2);
}
```

```
int result4 = Sammenlign(personComparer, ansat, ansat);
```

kontravarians

- ◆ Kun interfaces og delegates kan benytte generisk co- og kontravarians
- ◆ Overtrædes *in* og *out* medfører det kompilerfejl
- ◆ Varians virker kun ved reference typecasts – ikke ved boxing
- ◆ Både *in* og *out* typer kan være repræsenteret

```
System.Func<in T, out TResult>
```

- T bliver kun brugt i indgående parametre
- TResult bliver kun brugt udgående
- ◆ En properties type
 - er output-safe hvis der *kun* er en get-accessor
 - er input-safe, hvis der *kun* er en set-accessor

Den dynamiske type

- ◆ C#s dynamiske type kan med fordel bruges, når den konkrete type ikke kendes på kompilerings-tidspunktet (som ved reflektion)

```
public static T GetPropertyValue<T>(object obj, string propertyName)
{
    PropertyInfo property = obj.GetType().GetProperty(propertyName);
    return (T) property.GetValue(obj, null);
}
```

```
private object GetObject() {
    return "The Dynamic Duo";
}
```

```
int len1 = GetString().Length;

object text = GetObject();
int len2 = GetPropertyValue<int>(text, "Length");

dynamic d = GetObject();
int len3 = d.Length;
```



Den dynamiske type

- ◆ **dynamic er en C# type, der ikke er underlagt statisk typecheck – typen findes ikke på runtime**
- ◆ **Kald af ikke-eksisterende members vil resultere i run-time fejl (RuntimeBinderException)**
- ◆ **Kompileres til System.Object**

```
dynamic d;  
  
d = "The Dynamic Duo";  
int len = d.Length;  
  
d = new Person();  
d.Navn = "Batman";  
string navn = d.Navn;  
  
d.SayHi();  
(local variable) dynamic d  
  
string eksistererEj = d.Adresse;
```

Disassembler

```
.method private hidebysig instance void ButtonDynamic_Click(object sender, EventArgs e) cil managed  
{  
    .maxstack 2  
    .locals init ([0] object d,  
                [1] int32 len,  
                [2] string navn,  
                [3] string eksistererEj)  
    ...  
}
```

Tooltip

✖ Runtime fejl

Den dynamiske type

- ◆ Der er implicit konvertering *til* en dynamisk type

```
dynamic i1 = 42;
```

- ◆ Der er implicit konvertering *fra* en dynamisk type

```
int i2 = i1;
```

- ◆ Konvertering til en forkert type vil resultere i run-time fejl (RuntimeBinderException)

```
string s = i1;
```



Runtime fejl

- ◆ Hvis et argument eller en parameter til en metode er dynamic, sker overload resolution på run-time

◆ dynamic kan bruges

- som type for members, lokale variable, parametre
- i generiske typer etc.

```
var elements = new List<dynamic>();  
elements.Add(42);  
dynamic element = elements[0];  
System.Type isListofobject = typeof(List<dynamic>);
```

- sammen med *is* og *as* operatorerne

```
dynamic x1 = 17;  
int x2 = 42;
```

```
bool.isTrue = x1 is dynamic;  
bool.isAlsoTrue = x1 is int;
```

```
dynamic is17 = x1 as dynamic;  
dynamic is42 = x2 as dynamic;
```

Vil altid være true hvis x1 != null

◆ På kompileringstidspunktet

- ændres typen dynamic til System.Object
- genereres kode der baseret på kaldsinformationen identifierer operationen samt kalder den

◆ På runtimetidspunktet

- hvis objektet er et COM objekt benyttes IDispatch
- hvis objektet implementerer IDynamicObject kaldes dette
- hvis objektet er et almindeligt .NET objekt benyttes Microsoft.CSharp.RuntimeBinder til at finde og binde til den korrekte metode
- hvis metoden ikke kan findes kastes exception

Den dynamiske type

- ◆ Dynamiske opslag kan ikke finde extension metoder
- ◆ Lambda udtryk kan ikke være argument til metodekald på dynamiske variable

```
public class Person
{
    public void call(System.Action action)
    {
        action();
    }
}
```

```
dynamic d = new Person();

d.call(() => MessageBox.Show("I am calling you!"));
```



- ◆ Men det kan en typestærk delegate godt

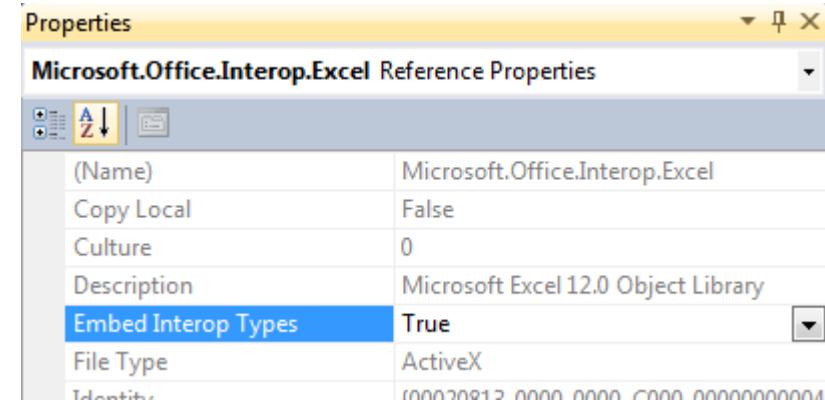
```
d.call((Action)delegate { MessageBox.Show("I am calling you!"); });
```

Den dynamiske type

- ◆ Normalt ikke et godt alternativ hvis man *kan* arbejde typestærkt
- ◆ Dog kan den bruges, hvis man ønsker at undgå eksplicitte typecasts
 - Giver kortfattet men mere usikker kode
- ◆ Hvis man foreacher over en dynamic, antages den at implementere **IEnumerable**
- ◆ WPF understøtter databinding til dynamiske objekter
- ◆ Kan bruges ved f.eks. anonyme view klasser



- ◆ Microsoft specifikke udvidelser af C#
- ◆ Kald af COM metoder må kalde ref parametre by value (uden at angive ref keywordet i kaldet)
 - Kompileren laver en temporær variabel
- ◆ Kan embedde (linke) anvendte interop typer fra PIAer i klient assemblyen
 - Fylder mindre
 - Versionering/duck-typing
- ◆ COM-metode, der returnerer et object, vil, hvis komponenten linkes (ikke refereres), i stedet returnere dynamic – slipper for typecasts



- ◆ C# 3.0 understøtter ikke indexed properties

```
var excelApp = new Excel.Application();
Excel.Range targetRange = excelApp.get_Range("A1", Type.Missing);
```

- ◆ Men i C# 4.0 understøttes direkte brug af COM komponenters indexed properties

```
var excelApp = new Excel.Application();
Excel.Range targetRange = excelApp.Range["A1"];
```

- ◆ Indexed properties understøttes dog ikke *generelt* i C#

- ◆ **CLR: Common Language Runtime**
 - Fælles platform for statiske sprog
- ◆ **DLR: Dynamic Language Runtime**
 - Fælles platform for dynamiske sprog
 - Formål:
 - Understøtte dynamiske sprog i .NET
 - Give statiske sprog dynamiske funktioner
 - Hurtigere kald af dynamiske members end ved almindelig reflektion

Dynamiske sprog baseret på .NET

IronPython

IronRuby

C#

VB.NET

Øvrige...

Dynamic Language Runtime

Expression Trees

Dynamic Dispatch

Call Site Caching

Object
Binder

JavaScript
Binder

Python
Binder

Ruby
Binder

COM
Binder



Microsoft
Silverlight™



- ◆ **System.Dynamic.ExpandoObject i System.Core.dll**
- ◆ **Implementerer:**
 - IDynamicMetaObjectProvider
 - IDictionary<string,object>
 - IEnumerable<KeyValuePair<String, Object>>
 - INotifyPropertyChanged
- ◆ **Properties kan tilføjes, fjernes og enumereres**
 - Gemmes i et dictionary
- ◆ **Kan bruges som et alternativ til et traditionelt Dictionary**

◆ Properties kan tilføjes

```
dynamic and = new System.Dynamic.ExpandoObject();  
  
and.Navn = "Anders And";  
and.Alder = 42;  
and.Adresse = "Paradisæblevej 111";  
  
string s = and.Navn + " " + and.Alder;  
  
and.Kæreste = new System.Dynamic.ExpandoObject();  
and.Kæreste.Navn = "Andersine And";  
  
and.Kæreste.Niecer = new List<dynamic>();  
and.Kæreste.Niecer.Add(new System.Dynamic.ExpandoObject());  
and.Kæreste.Niecer[0].Navn = "Kylle";  
and.Kæreste.Niecer.Add(new System.Dynamic.ExpandoObject());  
and.Kæreste.Niecer[1].Navn = "Pylle";  
and.Kæreste.Niecer.Add(new System.Dynamic.ExpandoObject());  
and.Kæreste.Niecer[2].Navn = "Rylle";  
  
int antalNiecer = and.Kæreste.Niecer.Count;
```

◆ Properties kan enumereres

```
dynamic expando = new System.Dynamic.ExpandoObject();  
  
string s = "";  
  
foreach (KeyValuePair<string, object> property in  
          (IDictionary<string, object>)expando)  
{  
    s += property.Key + "=" + property.value.ToString();  
}
```

◆ Properties kan fjernes

```
((IDictionary<string, object>)expando).Remove("Adresse");
```

- ◆ **System.Dynamic.DynamicObject i System.Core.dll**
- ◆ **Implementerer IDynamicMetaObjectProvider**
- ◆ **Kan implementere custom memberhåndtering**
- ◆ **Eksempler på interessante members**
 - TryGetMember, TrySetMember
 - TryGetIndex, TrySetIndex
 - TryInvoke, TryInvokeMember
 - GetDynamicMemberNames
 - Bruges af debuggeren, *kan* bruges af egen kode

DynamicObject - eksempel

- ◆ **DataRowObject:** Indpakning af DataRow med property-tilgang til columns

```
string adresse1 = (string) row["Adresse"];
```

Klassisk DataRow

```
string adresse2 = dynaRow.Adresse;
```

Dynamicobject

```
public class DataRowObject : System.Dynamic.DynamicObject
```

```
{  
    public DataRowObject(System.Data.DataRow row) {  
        _row = row;  
    }  
    private System.Data.DataRow _row;
```

DataRowObject

```
// ...
```

```
System.Data.DataTable table = CreateTable();  
System.Data.DataRow row = table.Rows[0];
```

```
dynamic dynaRow = new DataRowObject(row);
```

Klientkode

DynamicObject - eksempel

◆ Property-tilgang til columns

```
dynaRow.Adresse = "Paradisæblevej 111";  
string dynaString = dynaRow.Id.ToString() + " - " + dynaRow.Navn;
```

klientkode

◆ Implementation:

```
override bool TrySetMember(SetMemberBinder binder, object value)  
{  
    _row[binder.Name] = value;  
    return true;  
}
```

DataRowObject

```
override bool TryGetMember(GetMemberBinder binder,  
                           out object result)  
{  
    result = _row[binder.Name];  
    return true;  
}
```

DataRowObject

◆ binder.Name kan naturligvis mappes/modificeres

DynamicObject - eksempel

◆ Indexeret-tilgang til columns

```
dynaRow[0] = 117;  
int id1 = dynaRow[0];
```

klientkode

◆ Implementation:

```
override bool TryGetIndex(GetIndexBinder binder, object[] indexes,  
                          out object result)  
{  
    result = _row[(int)indexes[0]];  
    return true;  
}
```

DataRowObject

```
override bool TrySetIndex(SetIndexBinder binder, object[] indexes,  
                          object value)  
{  
    _row[index] = value;  
    return true;  
}
```

DataRowObject

◆ *indexes type(r)* kan varieres og overloades frit

DynamicObject - eksempel

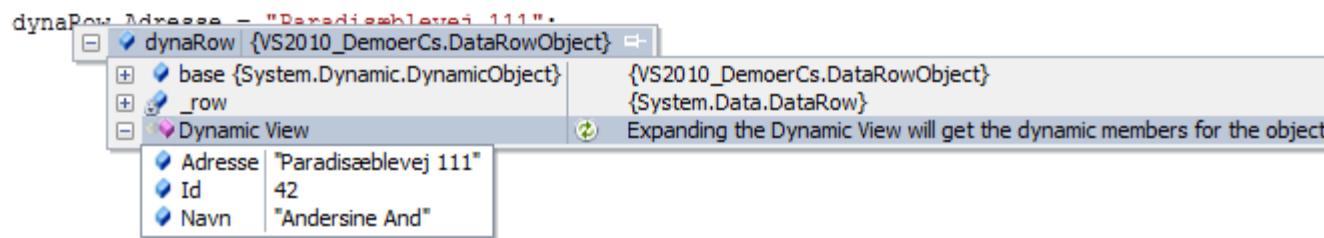
◆ Opremsning af membernavne

- Skal implementeres for at få debuggersupport

```
override IEnumerable<string> GetDynamicMemberNames()
{
    var names = new System.Collections.Generic.List<string>();

    foreach (System.Data.DataColumn column in _row.Table.Columns) {
        names.Add(column.ColumnName);
    }
    return names;
}
```

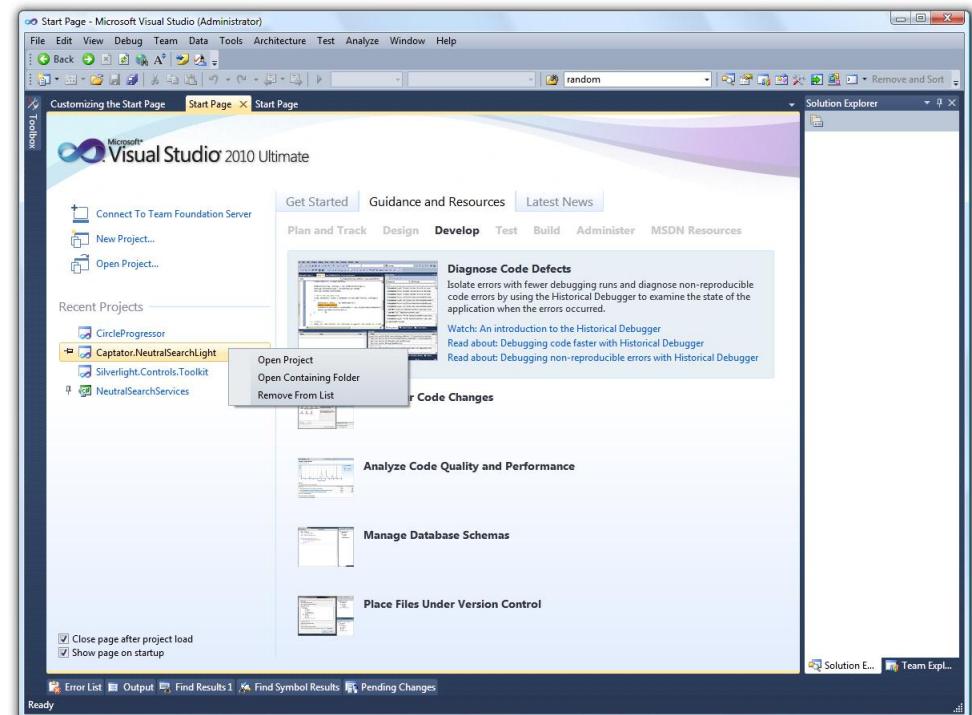
DataRowObject



```
IEnumerable<string> names =
    ((Dynamicobject)dynaRow).GetDynamicMemberNames()
```

klientkode

- ◆ Pin og remove recent projects
- ◆ Kan ændres
- ◆ Defineret i XAML: StartPage.xaml, StartPage.csproj i *user\Documents\Visual Studio 10\StartPages*



Call Hierarchy



- ◆ Viser kaldshierarkiet for en member
 - Kald til og fra memberen samt overstyringer af den

The screenshot shows the Microsoft Visual Studio interface with the title bar "Captator.Eifos - Microsoft Visual Studio (Administrator)". The main window displays a code editor with C# code for a class named DataUtil.cs. A blue box highlights the code area with the text "Kodevindue". Below the code editor is a "Call Hierarchy" tool window. The left pane of the tool window shows a tree view of method calls, with several nodes highlighted in blue. The right pane shows detailed information about a selected call, with a blue box highlighting the text "Call Sites" and "Location". At the bottom of the tool window, another blue box highlights the word "Hierarki". The status bar at the bottom of the screen shows "Ln 1114 Col 48 Ch 46 INS".

```
/// <param name="recordIdFields">An array of <see cref="System.String"/>s specifying the record id columns of the table.</param>
/// <returns>The <see cref="Captator.Eifos.Data.RecordId"/> of the inserted <see cref="System.Data.DataRow"/>.</returns>
/// <seealso cref="Captator.Eifos.Data.Common.DataConnectionInfo"/>
/// <seealso cref="Captator.Eifos.Data.RecordId"/>
/// <seealso cref="Captator.Eifos.Data.TimeStamp"/>
public static Captator.Eifos.Data.RecordId Insert(Captator.Eifos.Data.Common.DataConnectionInfo connInfo, System.Data.DataRow row, string[] time
```

Kodevindue

DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging)

- Calls To 'DoLog'
 - Log(Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
- Calls From 'DoLog'
 - Search found no results
- Overrides 'DoLog'
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry)

Call Hierarchy

My Solution

DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.LoggerBase)

- Calls To 'DoLog'
 - Log(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.LoggerBase)
- Calls From 'DoLog'
 - Search found no results
- Overrides 'DoLog'
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.DatabaseLogger)
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.TextFileLogger)
 - DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.XmlFileLogger)
- DoLog(Captator.Eifos.Logging.LogEntry) (Captator.Eifos.Logging.Loggers.DatabaseLogger)

 - Calls To 'DoLog'
 - Search found no results
 - Calls From 'DoLog'
 - AdditionalProperties (Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - ConnInfo (Captator.Eifos.Logging.Loggers.DatabaseLogger)
 - DefaultMapping (Captator.Eifos.Logging.LogEntryPropertyMapper)
 - Dictionary0 (Dictionary<TKey, TValue>)
 - EntryTime (Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - EntryType (Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - HasAdditionalProperties (Captator.Eifos.Logging.LogEntry)
 - Insert(Captator.Eifos.Data.Common.DataConnectionInfo, System.Data.DataRow, string[], string)
 - Key (System.Collections.Generic.KeyValuePair<TKey, TValue>)
 - LogException(string) (Captator.Eifos.Logging.LogException)
 - Value (System.Collections.Generic.KeyValuePair<TKey, TValue>)
 - Overrides 'DoLog'
 - Search found no results

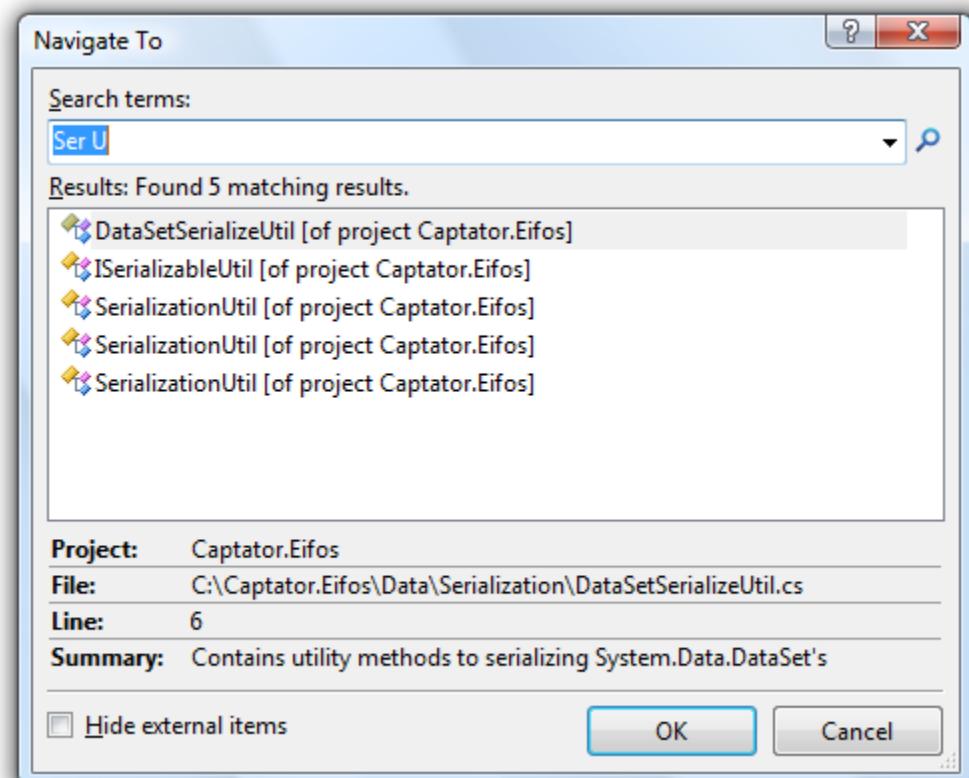
Call Sites

Captator.Eifos.Data.RecordId idFields = Captator.Eifos.DataUtil.Insert(this.ConnInfo, DataRow, null);

Location

Hierarki

- ◆ **Søger efter symboler udfra delstrenge**
 - Finder ikke lokale variable eller namespaces
 - Hvis søgestrengen indeholder uppercase tegn søges casesensitivt
 - Space fungerer som *and*
 - Akronymsøgning (f.eks. SU)
- ◆ Shortcut: **ctrl+,**
- ◆ Dobbeltklik eller OK går til symbolet



Reference Highlighting

- ◆ Valg af symbol highlighter alle forekomster af symbolet i samme fil
- ◆ Næste forekomst: **ctrl+shift+pilned**
- ◆ Forrige forekomst: **ctrl+shift+pilop**

```
public static string EnsureEndingString(string source, string endsWith)
{
    if(source == null)
    {
        throw new System.ArgumentNullException("source");
    }

    if(endsWith == null)
    {
        throw new System.ArgumentNullException("endsWith");
    }

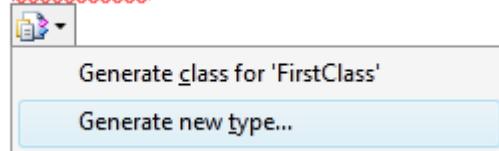
    if(source.EndsWith(endsWith))
    {
        return source;
    }
    else
    {
        return source + endsWith;
    }
}
```

Generate From Usage



- ◆ Kan generere en stub for en type eller konstruktør udfra en anvendelse

```
var x = new FirstClass();
```



- ◆ Kan allerede generere members med parametererklæringer

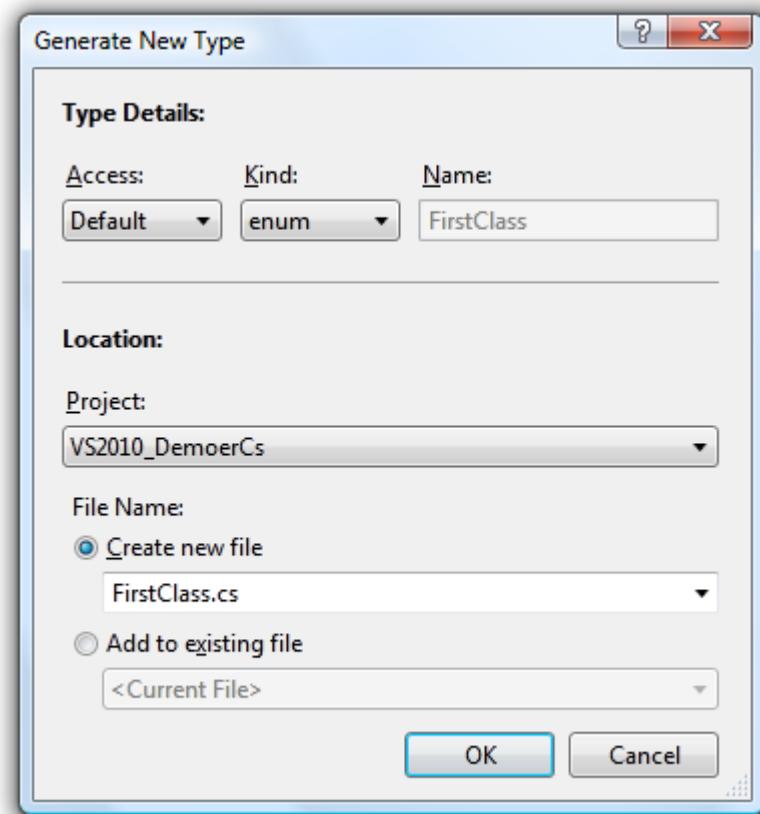
```
using System;

namespace VS2010_DemoerCs
{
    class FirstClass
    {
        private int initialValue;

        public FirstClass(int initialValue)
        {
            // TODO: Complete member initialization
            this.initialValue = initialValue;
        }

        public int Value { get; set; }

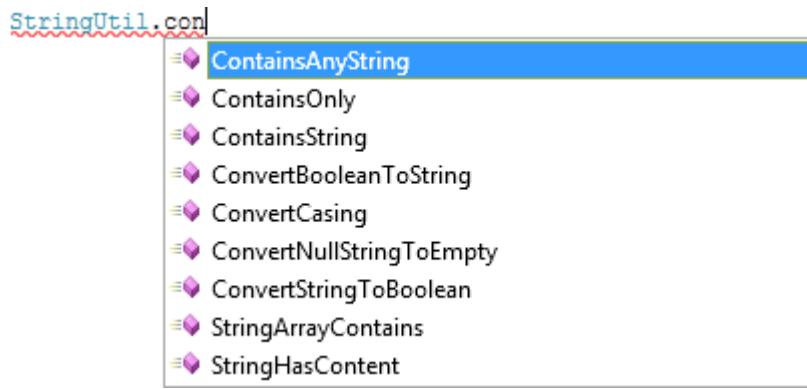
        internal void TheMethod(int newValue, string parameter)
        {
            throw new NotImplementedException();
        }
    }
}
```



Completion og suggestion modes

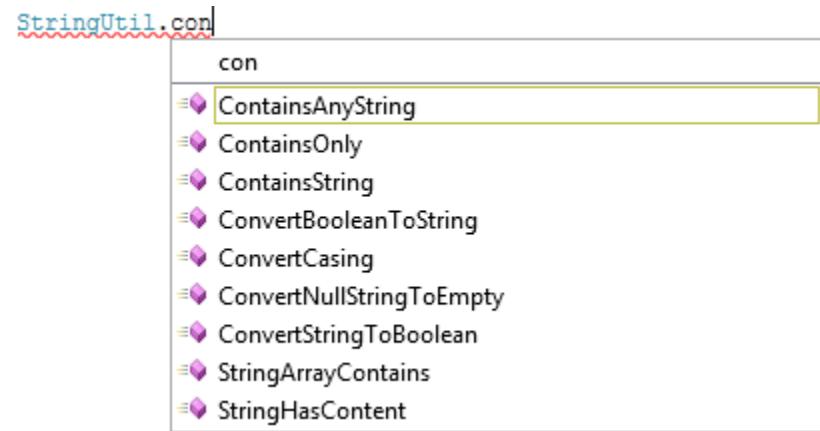
- ◆ Skifter imellem de to modes med **ctrl+alt+space**

Completion mode



The screenshot shows a tooltip with suggestions for the identifier 'StringUtil.con'. The suggestion 'ContainsAnyString' is highlighted with a blue background. Other suggestions include 'ContainsOnly', 'ContainsString', 'ConvertBooleanToString', 'ConvertCasing', 'ConvertNullStringToEmpty', 'ConvertString.ToBoolean', 'StringArrayContains', and 'StringHasContent'. The code editor background shows the start of a class definition: 'StringUtil.con'.

Suggestion mode

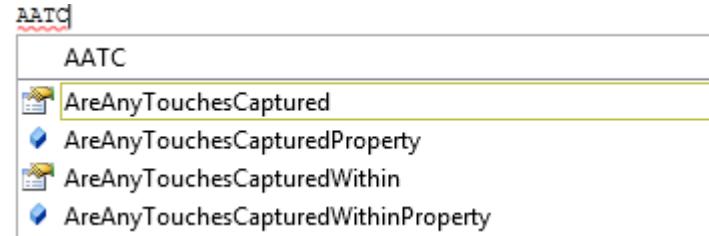


The screenshot shows a tooltip with suggestions for the identifier 'StringUtil.con'. The suggestion 'ContainsAnyString' is highlighted with a yellow border. Other suggestions are the same as in the completion mode screenshot. The code editor background shows the start of a class definition: 'StringUtil.con'.

- I completion mode indsættes den valgte identifier ved et identifier-afsluttende-tastetryk
- I suggestionmode skal der trykkes på *tab* eller identifieren skal vælges med pilop/pil ned

◆ Intellisense

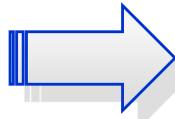
- Understøtter delstrengs- og akronymfiltrering



◆ Box-selection

- VS2008 feature
 - Et kode-rektangel (box) kan vælges med *alt*-selektion
- VS2010 feature
 - Hvis der tastes/pastes ind i en box selektion, erstatter det indsatte det valgte på hver linje (gentages)
 - En box med en bredde på nul karakterer kan bruges til indsættelse (uden at erstatte eksisterende tekst)

```
public int MyProperty1 { get; set; }  
public int MyProperty2 { get; set; }  
public int MyProperty3 { get; set; }  
public int MyProperty3 { get; set; }
```

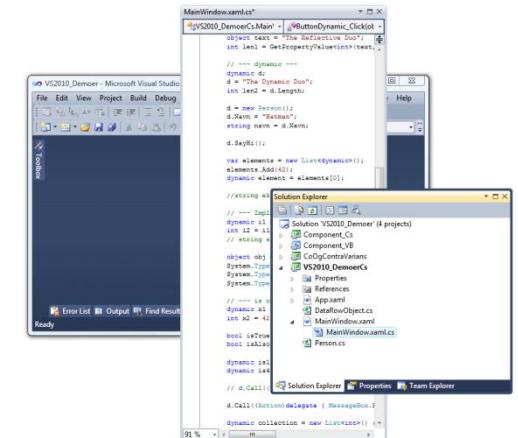


```
private string MyProperty1 { get; set; }  
private string MyProperty2 { get; set; }  
private string MyProperty3 { get; set; }  
private string MyProperty3 { get; set; }
```

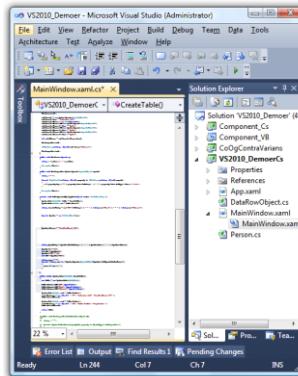
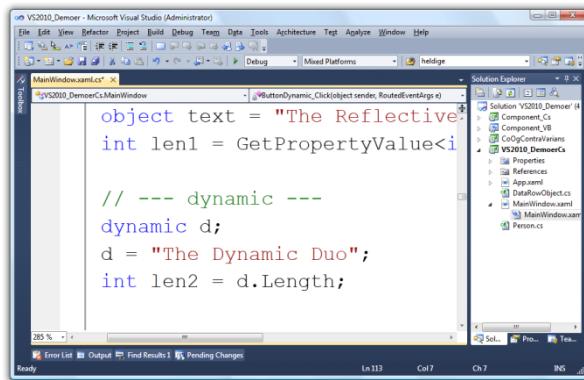
Diverse nye Visual Studio funktioner

- ◆ Vinduer kan flyttes overalt på desktoppen

- Også til anden monitor

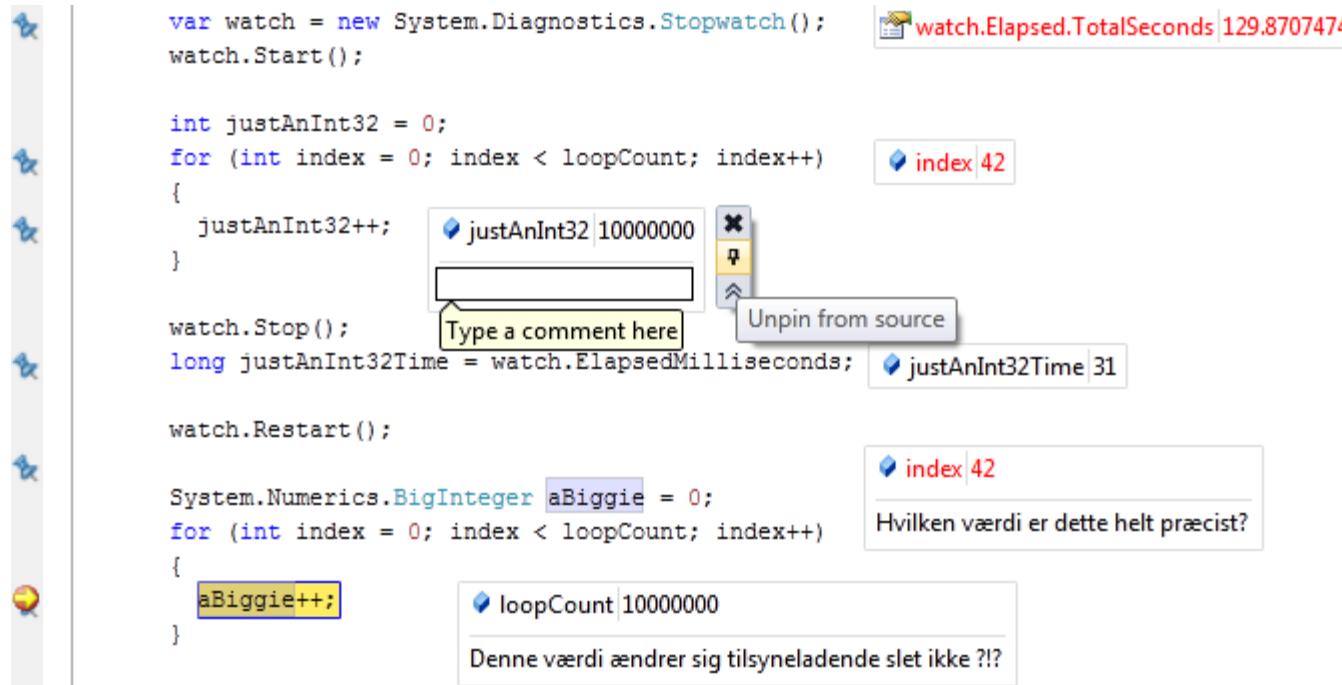


- ◆ Kodevinduer kan zommes med **ctrl+mousewheel**



- ◆ References dialogen:
 - Den senest valgte tab vises initelt

- ◆ "Hover over"-quickwatch-tooltips kan pinnes



- ◆ Kan kommenteres og flyttes

◆ System.Numerics.BigInteger (System.Numerics.dll)

- Vilkårlig stor integer
- Mange af de sædvanlige matematiske og bitvise operationer
- Struct, immutable – pas på med performance!
- Konvertering til og fra bytearrays

```
var number = System.Numerics.BigInteger.Pow(42, 117);
```

```
byte[] bytes = number.ToByteArray();
```

```
var newNumber = new System.Numerics.BigInteger(bytes);
```

- Pas på med ekstern håndtering af byte arrayet (studér formatet!)

◆ System.Numerics.Complex (System.Numerics.dll)

- ◆ **System.Tuple (mscorlib.dll)**
- ◆ **Immutable collection med fast størrelse**
- ◆ **Kan indeholde forskellige stærkt-typede objekter**
- ◆ **Create factory-metode – standard op til 7 elementer**

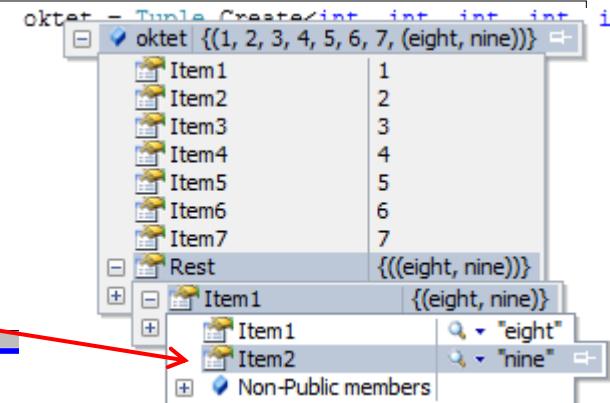
```
var trio = Tuple.Create<int, int, string>(17, 42, "fejl");
int first = trio.Item1;
trio = new Tuple<int, int, string>(trio.Item1, trio.Item2, "fejl");

var trio2 = Tuple.Create(17, 42, "fejl"); ← Typeinferens
bool isFalse = trio == trio2; ← Reference sammenligning
```

- ◆ **Mere end 7 elementer via nesting**

```
var oktet = Tuple.Create<int, int, int, int,
int, int, int, Tuple<string, string>>
(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7,
Tuple.Create<string, string>("eight", "nine"));

string isNine = oktet.Rest.Item1.Item2;
```

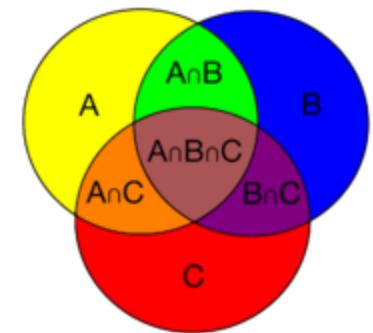


- ◆ Func og Action delegatetyper med op til 16 parametre
- ◆ Nye filesystem enumereringer:
 - (Directory|DirectoryInfo).EnumerateDirectories,
(Directory|DirectoryInfo).EnumerateFiles,
Directory.EnumerateFileSystemEntries,
DirectoryInfo.EnumerateFileSystemInfos, File.ReadLines
- ◆ <enum>.HasFlag metode og Enum.TryParse

```
BindingFlags binding = BindingFlags.Public | BindingFlags.Instance;  
  
bool.isTrue = binding.HasFlag(BindingFlags.Instance);  
bool.isFalse = binding.HasFlag(BindingFlags.Static);  
  
System.Reflection.BindingFlags result;  
  
bool.succeeded = Enum.TryParse<BindingFlags>("Public", out result);  
bool.failed = Enum.TryParse<BindingFlags>("Private", out result);
```

◆ SortedSet

- Sorteret collection – dubletter ignoreres
- Almindelige collection members
- Inkluderer mængdeoperationer
 - ExceptWith, GetViewBetween, IntersectWith, IsProperSubsetOf, IsSubsetOf, IsSupersetOf, Overlaps, RemoveWhere, SetEquals, SymmetricExceptWith, UnionWith, Max, Min



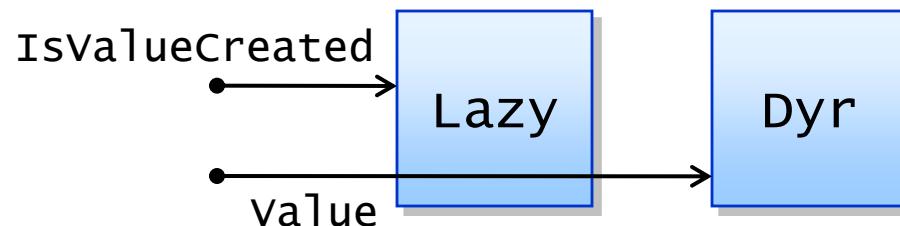
```
var mængde = new SortedSet<string>() { "q", "w", "r", "t", "y" };
mængde.Add("q");

SortedSet<string> delmængde = mængde.GetviewBetween("q", "t");

var mængde2 = new SortedSet<string>() { "t", "y", "k", "m", "æ" };
mængde.Intersectwith(mængde2);
int is2 = mængde.Count;
bool.isTrue = mængde.IsProperSubsetof(mængde2);
```

- ◆ **System.Lazy<T> (mscorlib.dll)**
- ◆ **Implementerer lazy instansiering**

```
var dovendyr = new Lazy<Dyr>();  
  
bool isFalse = dovendyr.IsvalueCreated;  
  
Dyr dyret = dovendyr.value;  
MessageBox.Show("Dovendyret hedder nu: " + dyret.Navn);  
  
bool.isTrue = dovendyr.IsvalueCreated;
```



- ◆ **Kan fodres med en instansieringsfunktion**

```
var dovendyr = new Lazy<Dyr>(() => new Dyr("Ole Lukøje));
```

- ◆ **System.Threading, System.Threading.Tasks**
- ◆ **Tasks håndterer trådallokeringen**
- ◆ **Asynkron eksekvering**

```
Task<string> task = Task<string>.Factory  
    .StartNew(s => GetString(s), "1");  
  
task.Continuewith(t => ShowText(task.Result));
```

- ◆ **Synkroniseringen af tasks – eksempel**

```
Task<string> task1 = Task<string>.Factory  
    .StartNew(s => GetString(s), "1");  
Task<string> task2 = Task<string>.Factory  
    .StartNew(s => GetString(s), "2");  
  
Task.Factory.ContinuewhenAll(new Task[] { task1, task2 }, tasks =>  
{  
    foreach (Task<string> task in tasks) {  
        ShowText(task.Result);  
    }  
});
```

- ◆ **.Invoke kalder en række operationer parallelt**

```
Tasks.Parallel.Invoke(() => calculate(17), () => calculate(42));
```

- ◆ **.For definerer et antal gennemløb for hver af hvilke, der parallelt kaldes en operation**

```
Tasks.Parallel.For(1, 11, (d) => calculate(d));
```

- ◆ **.ForEach kalder parallelt en operation for hvert element i sourcen (collection etc.)**

```
var doubles = new List<double>() { 17, 42 };
```

```
Tasks.Parallel.ForEach<double>(doubles, (d) => calculate(d));
```

- ◆ Fungerer tilsvarende LINQ to Objects
- ◆ **System.Linq.ParallelEnumerable**
- ◆ **Members (langt de fleste er extension metoder)**
 - Aggregate, All, Any, AsEnumerable, AsOrdered, AsParallel, AsSequential, AsUnordered, Average, Cast, Concat, Contains, Count, DefaultIfEmpty, Distinct, ElementAt, ElementAtOrDefault, Empty, Equals, Except, First, FirstOrDefault, ForAll, GetHashCode, GetType, GroupBy, GroupJoin, Intersect, Join, Last, LastOrDefault, LongCount, Max, Min, OfType, OrderBy, OrderByDescending, Range, Repeat, Reverse, Select, SelectMany, SequenceEqual, Single, SingleOrDefault, Skip, SkipWhile, Sum, Take, TakeWhile, ThenBy, ThenByDescending, ToArray, ToDictionary, ToList, ToLookup, ToString, Union, Where, WithCancellation, WithDegreeOfParallelism, WithExecutionMode, WithMergeOptions, Zip

- ◆ Man vælger at eksekvere queries parallelt

```
var numbers = Enumerable.Range(17, 42);

var query2 = from number in numbers.AsParallel()
             where IsEven(number)
             select number;
```

- ◆ PLINQ bruger som default alle processorer
 - WithDegreeOfParallelism kan begrænse antallet
- ◆ ForAll har tilknyttet en continuation til hvert element

```
string s = "";
var numbers = Enumerable.Range(17, 42);

var query = from number in numbers.AsParallel()
             where IsEven(number)
             select number;

query.ForAll((item) => s+= item.ToString() + " ");
```



IntelliTrace™

UML Modeling

Architecture Explorer

Logical Class Designer

Load Testing

Test and Lab Manager

Test Case Management

Manual Testing

Test Record & Playback

Layer Diagram

Web Testing



UI Test Automation

Test Impact Analysis

Performance Profiling

Static Code Analysis

Code Coverage

Code Metrics

Database Change Mgmt

Database Deployment

Database Unit Testing

Test Data Generation



Silverlight Tools

Multi-core Development

SharePoint Development

Cloud Development

Web Development

Windows Development

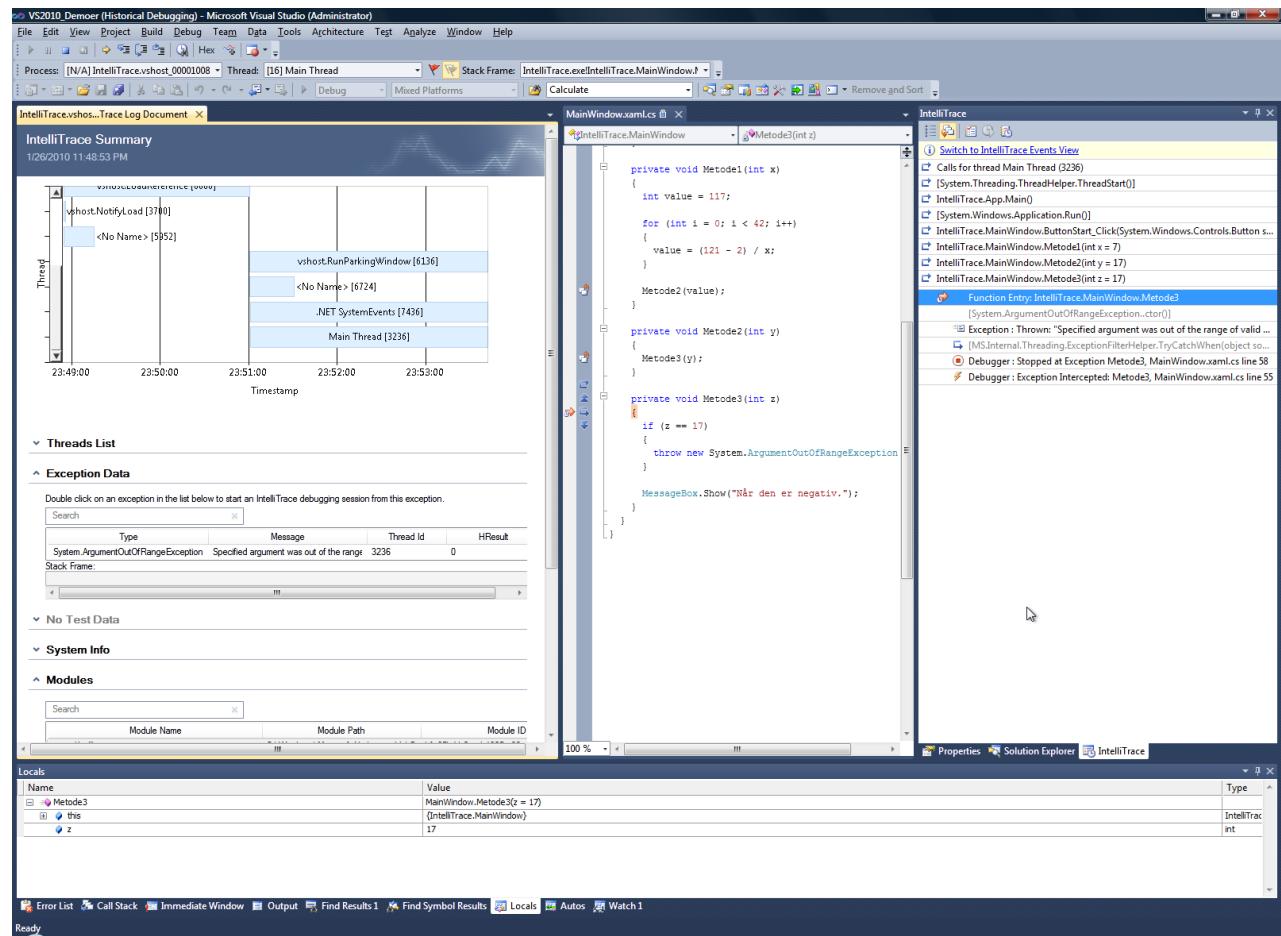
Generate from Usage

Office Development

New WPF Editor

Customizable IDE

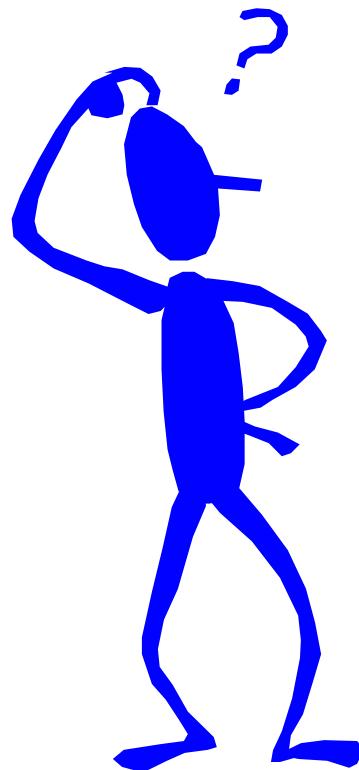
- ◆ "Baglæns debugging" under almindelig debugging
- ◆ Debugging i gemte TraceDebugging filer (.tdlog-filer)



Hvilke yderligere nyheder er der?



- ◆ **Visual Studio Team System 2010 - TFS**
- ◆ **MEF**
- ◆ **Code contracts**
- ◆ **Memorymapped files**
- ◆ **ClickOnce, WCF og WF**
- ◆ **ASP.NET**
- ◆ **WPF**
- ◆ **Office**
- ◆ **VS add-ins**
- ◆ **Silverlight designer**
- ◆ **Entity Frameworket**
- ◆ **... samt sikkert en hel masse andet...**



www.captator.dk
nyheder, artikler, information, ...